

**Entraînement 1** Complète les cases avec le nombre obtenu par les différentes machines.

**Machine**



Si on entre un nombre dans la machine, on obtient à la sortie un nouveau nombre.

Une **fonction** est un processus qui associe à un nombre un nouveau nombre **unique**.  
On note souvent une fonction par la lettre  $f$

<p><b>Machine + 2</b></p> <p>5 → [Machine] → 7 <math>f(5) = 7</math></p>		<p><b>Machine + 2</b></p> <p>8 → [Machine] → .....</p> <p><math>f(8) = \dots</math></p>		<p><b>Machine + 2</b></p> <p>-2 → [Machine] → .....</p> <p><math>f(-2) = \dots</math></p>	
<p><b>Machine × 3</b></p> <p>2 → [Machine] → .....</p> <p><math>f(2) = \dots</math></p>		<p><b>Machine × 3</b></p> <p>-6 → [Machine] → .....</p> <p><math>f(\dots) = \dots</math></p>		<p><b>Machine × 3</b></p> <p>2,5 → [Machine] → .....</p> <p><math>f(\dots) = \dots</math></p>	

**Entraînement 2** Complète les cases avec le nombre obtenu par les différentes machines.

<p><b>Machine × 2</b></p> <p>4 → [Machine] → .....</p>	<p><b>Machine + 1</b></p> <p>[Machine] → .....</p>	$f(4) = \dots$
<p>-3 → [Machine] → .....</p>	<p>[Machine] → .....</p>	$f(-3) = \dots$
<p>0 → [Machine] → .....</p>	<p>[Machine] → .....</p>	$f(0) = \dots$

**Entraînement 3** Complète les cases avec le nombre obtenu par les différentes machines.

<p><b>Machine + 6</b></p> <p>2 → [Machine] → .....</p>	<p><b>Machine × 2</b></p> <p>[Machine] → .....</p>	$f(2) = \dots$	$f(1) = \dots$
<p>0 → [Machine] → .....</p>	<p>[Machine] → .....</p>	$f(0) = \dots$	$f(-1) = \dots$
<p>-2 → [Machine] → .....</p>	<p>[Machine] → .....</p>	$f(-2) = \dots$	$f(3) = \dots$
<p>-6 → [Machine] → .....</p>	<p>[Machine] → .....</p>	$f(-6) = \dots$	$f(10) = \dots$

