

# Découverte du prisme droit et cylindre de révolution

## ★ Prisme droit :

Un **prisme droit** est un solide dont :

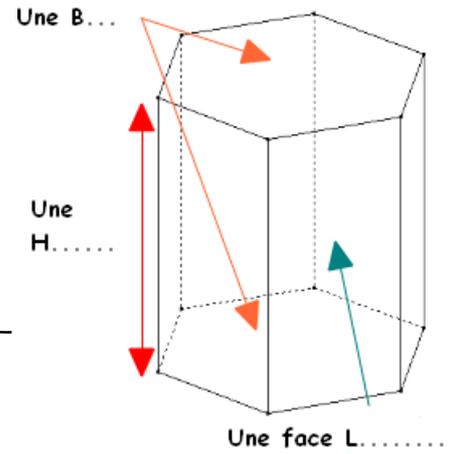
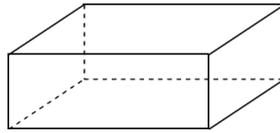
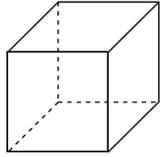
- deux faces sont des polygones superposables et parallèles ;

on les appelle **bases** ;

- les autres faces sont des rectangles; on les appelle **faces latérales**.

La **hauteur** d'un prisme droit est la longueur commune des arêtes latérales.

1. Complète le schéma ci-contre.
2. Combien a-t-il de faces ? \_\_\_\_\_ d'arêtes ? \_\_\_\_\_ de sommets ? \_\_\_\_\_



Le \_\_\_\_\_ est un prisme droit dont les bases sont des carrés et le \_\_\_\_\_ rectangle (ou pavé droit) est un prisme droit dont les bases sont des rectangles.

Ces prismes droits sont représentés en perspective \_\_\_\_\_, les faces cachées sont en pointillés.

## ★ Cylindre de révolution :

Un **cylindre de révolution** est formé :

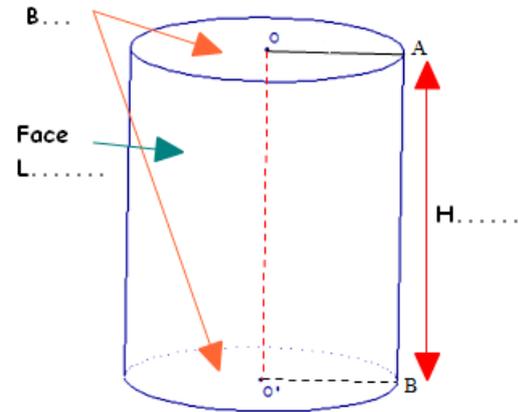
- de deux faces parallèles qui sont des disques de même rayon ;

on les appelle **bases**

- d'une surface courbe appelée **face latérale**.

La **hauteur** d'un cylindre de révolution est la longueur du segment joignant les centres des bases.

3. Complète le schéma ci-contre.



## ★ Patrons

On appelle **patron** d'un solide un dessin qui permet de réaliser ce solide après découpage et collage, sans que deux faces se superposent. Découpe les patrons ci-dessous et forme les.

